

Nombre del experto en contenidos:	<i>Elsa Mariel Romero García</i>	Correo electrónico:	elsa.romero@cetys.mx
Liga del recurso elaborado:	https://create.kahoot.it/share/la-circunferencia/cbd7bd35-86be-4021-a6e1-1b8b1bdf37b9	Escuela/Colegio:	<i>Preparatoria</i>
Nombre de la actividad:	<i>La Circunferencia</i>	Materia/Curso:	<i>Matemáticas III</i>

Competencia:	<ul style="list-style-type: none"> • CDBM 1: Construye e interpreta modelos matemáticos mediante la aplicación de procedimientos aritméticos, algebraicos, geométricos y variacionales, para la comprensión y análisis de situaciones reales, hipotéticas o formales. • CBM 2: Formula y resuelve problemas matemáticos, aplicando diferentes enfoques. • CBM 4: Argumenta la solución obtenida de un problema, con métodos numéricos, gráficos, analíticos o variacionales, mediante el lenguaje verbal, matemático y el uso de las tecnologías de la información y la comunicación.
Tema/Subtema a tratar:	<i>Secciones Cónicas: Repaso de Circunferencia.</i>
Conocimientos previos del alumno:	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Definiciones y elementos de la circunferencia, ecuación ordinaria y general de la misma.</i> • <i>Binomio al cuadrado, factorización de un Trinomio Cuadrado Perfecto (TCP) y completara un TCP.</i>
3 palabras claves del recurso:	<i>Circunferencia, ecuación general, perímetro.</i>
Resumen del recurso educativo:	<i>El presente recurso de aprendizaje integra los conocimientos básicos del bloque III de matemáticas III (Geometría analítica) de educación media superior en cuanto a la creación de modelos matemáticos que representan a la circunferencia, la identificación de los elementos y la interpretación de los resultados obtenidos.</i>