

GUÍA PARA LA ELABORACIÓN DE RECURSOS EDUCATIVOS DIGITALES



Nombre del experto en contenidos:	Marva Esmeralda Guzmán Ramírez	Correo electrónico:	marva.guzman@cetys.mx
Liga del recurso elaborado:	https://create.kahoot.it/details/b6251e48- 6963-4ac9-a9a8-06eab6c6a83c	Escuela/Colegio:	Preparatoria CETYS BI
Nombre de la actividad:	"Diferencias de Software"	Materia/Curso:	Tecnología de la Información en una Sociedad Global (TISG I)

Objeto de aprendizaje:	Describe los tipos de Software que existen, tanto software comercial como open source, los tipos de licencias de software y explica las situaciones específicas en las que se utiliza.		
Tema/Subtema a tratar:	TEMA: Software/SUBTEMAS: Clasificación de software, Licencias de Software y Formatos de archivo.		
Conocimientos previos del alumno:	Software, Programa, aplicación, app, Sistema Operativo, importancia del Software para las empresas.		
3 palabras claves del recurso:	Software, Programas, Herramientas		
Resumen del recurso educativo:	El presente recurso digital integra los conocimientos de Software desde su definición, hasta su clasificación y licenciamiento, si bien varios conceptos de parecen entre sí, se busca que el alumno por medio del juego aprenda y visualmente se esfuerce por encontrar las diferencias entre cada uno de ellos, ya que la competencia que deben desarrollar es poder tener la capacidad de identificar los tipos de software que se utilizan en los Escenarios/Problemas/Situaciones de la asignatura de TISG I, además de explicar a qué clasificación pertenecen y si ese programa o aplicación está siendo utilizado correctamente de acuerdo al contexto establecido.		

GUÍA PARA LA ELABORACIÓN DE RECURSOS EDUCATIVOS DIGITALES

PANTALLA DE EVIDENCIA EN BLACKBOARD.

